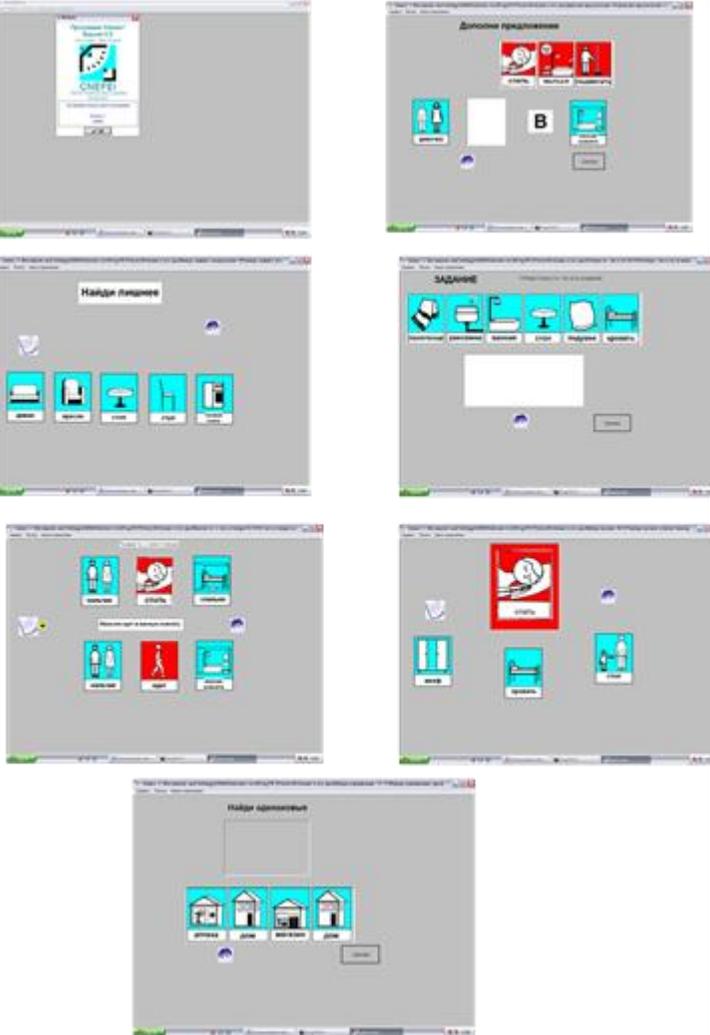
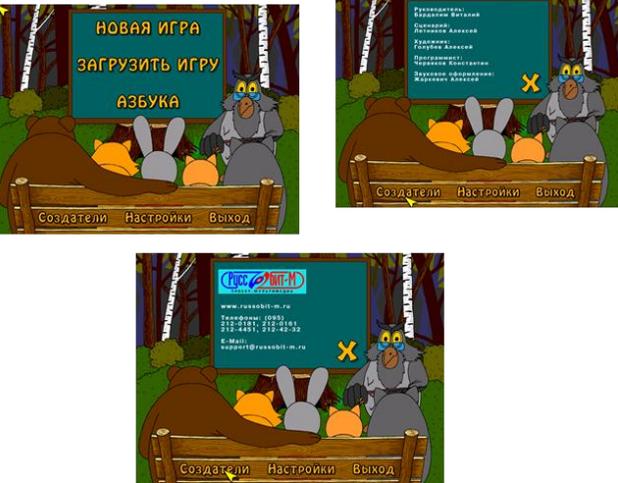


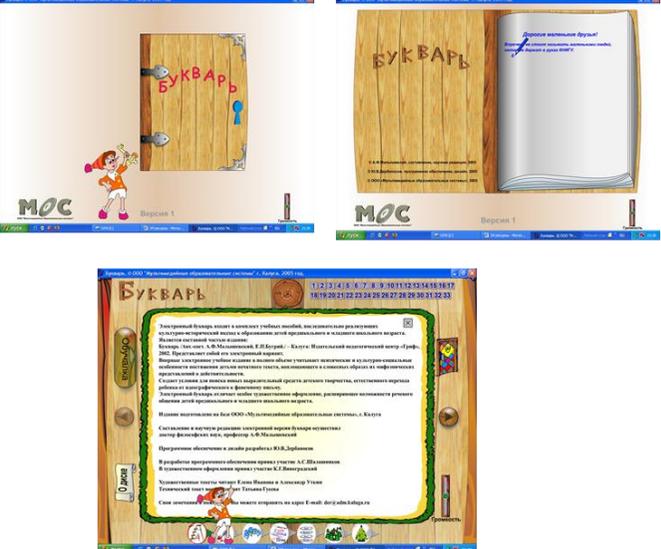
**Перечень лицензионных электронных образовательных ресурсов к коррекционной части образовательной программы  
ГБДОУ детский сад №41 комбинированного вида  
«Центр интегративного воспитания» Центрального района г. Санкт-Петербурга**

№ п/п	Наименование лицензионных ЭОР	Описание	Ксерокопии дисков
1	Пособие на электронном носителе «Обучение грамоте неговорящих детей с умеренной умственной отсталостью»	<p>Система упражнений для обучения грамоте неговорящих детей с умеренной умственной отсталостью реализована с использованием программы-конструктора. Организация учебной деятельности с использованием данной технологии позволяет формировать и закреплять базовые лексические, грамматические и семантические представления и обобщения учащихся в процессе овладения ребёнком с умеренной умственной отсталостью (возможно, безречевым) системой языка и коммуникации. С этой целью предлагается использовать различные виды упражнений, которые условно можно разделить на группы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ознакомление со знаком-символом и уточнение понимания его ребёнком.</li> <li>- Формирование связи между изображением и предметами.</li> <li>- Дополнение смысла фразы путем самостоятельного выбора необходимого символа</li> <li>- Составление логических цепочек из изученных пиктограмм</li> </ul> <p>Основной целью использования невербальных средств коммуникации является развитие у ребенка продуктивных механизмов обработки информации как базы для формирования навыков коммуникативного поведения. Система работы предусматривает:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- первоначальное формирование понятия знака (пиктограмма);</li> <li>- формирование обобщающего понятия на основе изученных знаков;</li> <li>- закрепление навыка самостоятельных действий с пиктограммами;</li> <li>- самостоятельную ориентировку в системе предлагаемых знаков.</li> </ul>	

2	<p>Логопедическая коррекционная программа «Игры для Тигры»</p>	<p>Компьютерная технология коррекции общего недоразвития речи представляет собой единый программно-методический комплекс. Компьютерная логопедическая программа «Игры для Тигры» предназначена для коррекции общего недоразвития речи у детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста. Программа позволяет эффективно работать над преодолением нарушений речи при дизартрии, дислалии, ринолалии, заикании, а также при вторичных речевых нарушениях. Отличные рисунки, объемное изображение, звуковое сопровождение действий, познавательная направленность упражнений, игровая интерактивная форма подачи учебного материала и веселый ведущий Тигренок - все это делает программу привлекательной, способствует повышению мотивационной готовности детей к логопедическим занятиям. Применение программы «Игры для Тигры» способствует индивидуализации и повышению эффективности коррекционно-образовательного процесса. В программе более 50 упражнений, объединенных в четыре тематических блока, представляющих основные направления коррекционной работы: "Фонематика", "Просодика", "Лексика" и "Звукопроизношение".</p>	
3	<p>Лёлик. Весёлые времена года</p>	<p>развивающая игра для детей от 2 до 6 лет ребёнок получит представление о природе, временах года, погоде,, основные понятия об о кружающем мире</p>	

4	<p>Домашний логопед. Практический курс (2008)</p>	<p>В легкой, веселой и ненавязчивой форме эта программа научит ребенка верно ориентироваться в звуках окружающего мира, правильно говорить и внимательно слушать. Также малыш познакомится с основами письменной речи, увидит связь буквы и звука, приобретет навыки чтения. Увлекательные задания помогут расширить кругозор, увеличить словарный запас, развить логическое мышление, зрительную и слуховую память, сообразительность. Эффективная программа для работы над трудными звуками.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Более 350 разнообразных упражнений для отработки проблемных звуков.</li> <li>* Красочные иллюстрации к каждому упражнению.</li> <li>* Веселые скороговорки, игры, загадки, пословицы и поговорки.</li> <li>* Речевая и дыхательная гимнастика.</li> <li>* Упражнения на развитие неречевого и фонематического слуха.</li> </ul>	  
5	<p>Учимся говорить правильно</p>	<p>Программа предназначена для работы с детьми старшего дошкольного (от 5 лет) и младшего школьного возраста в качестве пособия по речевому развитию и обучению чтению, а также для коррекционно-развивающей работы с детьми, имеющими нарушения речи. Программа содержит четыре раздела:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Неречевые звуки (знакомство со звуками предметного мира: музыкальные инструменты, транспорт, бытовые приборы и др., знакомство со звуками мира природы: звуки в лесу в разные времена года и др.)</li> <li>Звукоподражание (знакомство со звуками животного мира, разнообразием человеческих голосов)</li> <li>Речевые звуки (развитие навыков распознавания и правильного произношения звуков русского языка)</li> <li>Развитие связной речи (обучение построению связной речи от словосочетания до текста)</li> </ul>	 

6	<p>Маленький гений</p>	<p>В данном мультимедийном издании собран ряд увлекательных заданий, которые способствуют развитию творческих способностей, памяти, воображения и внимания ребенка.</p>	
7	<p>АЗБУКА Игра «Как мышонок буквы ловил»</p>	<p>Первая часть общего проекта по обучению чтению и рассчитана на детей в возрасте от 2х лет. – Ребенок -Научится различать гласные и согласные буквы -Познает тайны классификации согласных букв -Научится складывать буквы в слоги -Освоит чтение слогов -Узнает о строении йотированных букв -Сложит из букв маленькие (короткие) слова и прочтет их -Заинтересуется чтением писем от друзей. Игра «Как мышонок буквы ловил» разработана на основе авторских методик специалистов в области педагогики и филологии. Игра рассчитана на детей от 4-х до 6-ти лет</p>	
8	<p>Лёлик Веселый день рождения</p>	<p>это великолепный способ научить ребенка основным навыкам работы с компьютером, выучить цвета, цифры, формы, фигуры, развивать память, внимание, музыкальный слух.</p>	

9	Волшебный букварь	<p>Обучающая игра рекомендована для малышей в возрасте от 3-х до 8 лет. В ней применена концепция «чтение через письмо». Основная идея этой программы – сделать чтение и письмо увлекательной игрой с «живыми», «говорящими» буквами. Программа имеет режим обучения и свободный режим. В режиме обучения ребенку необходимо выполнить задания, которые помогут ему научиться читать. В режиме обучения имеется несколько категорий сложности. В свободном режиме малыш может писать разные слова и буквы, которые ему захочется.</p>	
10	Букварь	<p>Электронный букварь входит в комплект учебных пособий, последовательно реализующих культурно-исторический подход к образованию детей дошкольного возраста. Впервые электронное учебное издание в полной мере учитывает психические и культурно-социальные особенности постижения детьми печатного текста, воплощающего в словесных образах их мифопоэтические представления о действительности, создает условия для поиска новых выразительных средств детского творчества, естественного перехода ребенка от идеографического к фонемному письму.</p>	
11-12	<p>«Гарфилд малышам» Развиваем мышление</p> <p>«Гарфилд малышам» Учим цвета и формы предметов</p>	<p>обучающая игра для детей 3-5 лет из серии игр "Учимся с Гарфилдом". Самый сообразительный кот Гарфилд научит ребят составлять пары предметов по определенным признакам, систематизировать вещи, поможет развить навыки концентрации и памяти, задействовать логическое мышление.</p> <p>от 3 до 6 лет. различать различные предметы, какого они объема и цвета.</p>	

13	«Баба-Яга учится читать»	<p>Обучающая игра состоит из трёх разделов: Букварик - изучение букв алфавита с помощью весёлых стишков, которые расскажет Яга. Слогарик - по просьбе мудрого Ворона надо собирать слоги из букв, которые лежат на полке. И, наконец, Карта с заданиями - мини-игры, играя в которые ребёнок легко и незаметно познакомится с буквами и узнает, как из букв составить слова.</p>	
14	"Маленький ИСКАТЕЛЬ"	<p>Развивающая программа предназначенная для самых маленьких. На каждой фотографии в игре собрана целая куча реальных предметов разной формы, размера и цвета, но они не просто беспорядочно разбросаны. Каждый снимок - целая картина, яркая и запоминающаяся.</p>	